

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2555

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยทักษิณ

วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชาวิทยาเขตพัทลุง คณะวิทยาศาสตร์

รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Information Technology

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ไทย) : วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อย่อ (ไทย) : วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)  
ชื่อเต็ม (อังกฤษ) : Bachelor of Science (Information Technology)  
ชื่อย่อ (อังกฤษ) : B.Sc. (Information Technology)

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

ไม่น้อยกว่า 132 หน่วยกิต

สถานภาพของหลักสูตรและการพิจารณาอนุมัติ/เห็นชอบหลักสูตร

1. หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2555 ปรับปรุงจากหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2548
2. ได้รับความเห็นชอบจากสภาวิชาการ ในการประชุมครั้งที่ 11/2554 เมื่อวันที่ 23 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2554
3. ได้รับอนุมัติจากสภามหาวิทยาลัยทักษิณ ในการประชุมครั้งที่ 1/2555 เมื่อวันที่ 14 เดือนมกราคม พ.ศ. 2555
4. เปิดสอนภาคเรียนต้น ปีการศึกษา 2555 เป็นต้นไป

อาชีพที่ประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. นักเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือนักเทคโนโลยีและสารสนเทศ
2. นักวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ
3. นักเขียนโปรแกรม หรือผู้พัฒนาซอฟต์แวร์
4. ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย
5. นักพัฒนาเว็บไซต์

6. ผู้จัดการโครงการระบบงานสารสนเทศ
7. ที่ปรึกษาในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์และโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ
8. ผู้ดูแลและออกแบบระบบฐานข้อมูล
9. นักวิชาชีพในสถานประกอบการที่มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

**หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ พ.ศ. 2555**

**หน่วยงานที่รับผิดชอบ**

คณะวิทยาศาสตร์

**ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร**

**ปรัชญา**

ชำนาญเทคโนโลยีสารสนเทศ พัฒนาประเทศ มุ่งสู่สากล

**วัตถุประสงค์**

เพื่อผลิตบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีคุณธรรม จริยธรรม ความรับผิดชอบ และมีคุณลักษณะดังนี้

1. มีความรู้และทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ครอบคลุมถึงการวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนาระบบสารสนเทศ สามารถวางแผน จัดการและดูแลระบบสารสนเทศได้
2. มีความรู้และทักษะด้านเครือข่ายสารสนเทศครอบคลุมถึงการวิเคราะห์ ออกแบบ จัดการ และดูแลบริหารจัดการเครือข่ายในองค์กรได้
3. สามารถนำความรู้และทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมาประยุกต์ในวิชาชีพได้

**โครงสร้างหลักสูตร**

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นหลักสูตร 4 ปี จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 132 หน่วยกิต ตามโครงสร้างดังนี้

<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>30 หน่วยกิต</b>
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 96 หน่วยกิต</b>
<b>วิชาแกน</b>	<b>15 หน่วยกิต</b>
<b>วิชาเอก</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 75 หน่วยกิต</b>
- วิชาบังคับ	54 หน่วยกิต
- วิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต
<b>วิชาประสบการณ์เชิงปฏิบัติ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
<b>3. หมวดวิชาเลือกเสรี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
<b>รายวิชาตามโครงสร้าง</b>	
<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>30 หน่วยกิต</b>
<b>กลุ่มภาษา</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
0000111 ภาษาไทยและวัฒนธรรมทางภาษา	3(3-0-6)
0000121 ภาษาอังกฤษทั่วไป 1	3(3-0-6)
0000122 ภาษาอังกฤษทั่วไป 2	3(3-0-6)
<b>กลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
0000141 พลวัตสังคมโลกและสังคมไทย	3(3-0-6)
0000142 สุนทรียภาพ ปัญญา และจริยธรรม	3(2-2-5)
<b>กลุ่มวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
0000151 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
0000152 วิทยาการสุขภาพเพื่อคุณภาพชีวิต	3(3-0-6)
<b>กลุ่มบูรณาการ</b>	<b>3 หน่วยกิต</b>
เลือกจาก	
0000161 วิถีชุมชนท้องถิ่น	3(1-6-2)
0000162 ทักษะนักศึกษา	3(1-6-2)
<b>กลุ่มวิชาเลือก</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
<b>เลือกจากรายวิชากลุ่มภาษา</b>	<b>3 หน่วยกิต</b>
0000131 ภาษาและวัฒนธรรมมลายู	3(3-0-6)
0000132 ภาษาและวัฒนธรรมจีน	3(3-0-6)
0000133 ภาษาและวัฒนธรรมญี่ปุ่น	3(3-0-6)
0000134 ภาษาและวัฒนธรรมเกาหลี	3(3-0-6)
0000211 การพูดและการเขียนภาษาไทย	3(2-2-5)
ระดับอุดมศึกษา	

0000221 ภาษาอังกฤษทั่วไป 3	3(3-0-6)
<b>เลือกจากรายวิชากลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>	<b>3 หน่วยกิต</b>
0000143 สารสนเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า	3(3-0-6)
0000144 จิตวิทยาในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
0000145 ประวัติศาสตร์สังคมและวัฒนธรรมไทย	3(3-0-6)
0000146 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
0000147 เศรษฐกิจและการจัดการในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 96 หน่วยกิต</b>
<b>วิชาแกน</b>	<b>15 หน่วยกิต</b>
0214101 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(3-0-6)
0215101 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
0215102 วิทยาศาสตร์และการประยุกต์	3(3-0-6)
0215201 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
0219211 สถิติวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
<b>วิชาเอก</b>	<b>75 หน่วยกิต</b>
<b>วิชาบังคับ</b>	<b>54 หน่วยกิต</b>
0215111 การโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
0215121 เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	3(3-0-6)
0215211 การโปรแกรมภาษาจาวา	3(2-2-5)
0215212 การโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
0215221 นโยบายและกฎหมายทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(2-0-4)
0215222 ระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
0215231 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
0215261 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
0215271 การโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
0215321 การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร	3(3-0-6)
0215322 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและความปลอดภัย	3(3-0-6)
0215323 การจัดการโครงการทางซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
0215341 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(3-0-6)
0215342 เครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
0215351 เทคโนโลยีแพลตฟอร์ม	3(2-2-5)
0215361 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้	3(3-0-6)
0215362 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
0215373 การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3(3-0-6)
0215391 สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(0-2-1)
<b>วิชาเลือก</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต</b>
0215262 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ	3(3-0-6)
0215301 ระเบียบวิธีวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
0215324 ระบบสารสนเทศทางบัญชี	3(3-0-6)
0215325 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(3-0-6)
0215363 การออกแบบและพัฒนาอิเล็กทรอนิกส์	3(2-2-5)
0215371 การโปรแกรมประยุกต์ทางธุรกิจ	3(2-2-5)
0215372 การค้นคืนสารสนเทศ	3(2-2-5)
0215381 คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
0215382 เทคโนโลยีข้อมูลสื่อประสม	3(2-2-5)
0215421 ระบบการจัดการการเรียนรู้	3(2-2-5)
0215471 หัวข้อทางการจัดการสารสนเทศ 1	3(3-0-6)
0215472 หัวข้อทางการจัดการสารสนเทศ 2	3(3-0-6)

0215473	หัวข้อทางการจัดการสารสนเทศ 3	3(3-0-6)
0215481	แอนิเมชันสามมิติ	3(2-2-5)
0215482	วัตถุเสมือนจริง	3(2-2-5)
0216451	การเป็นผู้ประกอบการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3(3-0-6)

**วิชาประสบการณ์เชิงปฏิบัติ ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต**  
เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต ดังนี้

0215492	การฝึกงานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-9-0)
---------	-------------------------------	----------

0215493	โครงการวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-9-0)
	หรือ	
0215494	สหกิจศึกษา	6(0-18-0)

**3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต**  
กำหนดให้เลือกเรียนรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยทักษิณหรือเลือกเรียนวิชาในสถาบันอุดมศึกษาอื่น โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการประจำคณะที่หลักสูตรสังกัด ทั้งนี้รายวิชาดังกล่าวต้องเป็นรายวิชาที่ลงทะเบียนเรียนในระยะเวลาไม่เกิน 4 ปี นับถึงวันที่ขอโอน

**แผนการเรียนนิสิตหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต : สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ**

ชั้นปีที่ 1	ภาคเรียนต้น	1/59	ชั้นปีที่ 1	ภาคเรียนปลาย	2/59
0000111	ภาษาไทยและวัฒนธรรมทางภาษา	3(3-0-6)	0000122	ภาษาอังกฤษทั่วไป 2	3(3-0-6)
0000121	ภาษาอังกฤษทั่วไป 1	3(3-0-6)	0000142	สุนทรียภาพ บัญญา และจริยธรรม	3(2-2-5)
0000141	พลวัตสังคมโลกและสังคมไทย	3(3-0-6)	143-147	<b>เลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>	3(3-0-6)
161-162	<b>เลือกกลุ่มบูรณาการ</b>	3(1-6-2)	0000151	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
0214101	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(3-0-6)	0215111	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
0215101	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)	0219211	สถิติวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
0215121	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	3(3-0-6)			
	<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>21</b>		<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>18</b>

ชั้นปีที่ 2	ภาคเรียนต้น	1/60	ชั้นปีที่ 2	ภาคเรียนปลาย	2/60
0000152	วิทยาการสุขภาพเพื่อคุณภาพชีวิต	3(3-0-6)	.....	<b>ภาษาเลือก</b>	3(3-0-6)
0215211	การโปรแกรมภาษาจาวา	3(2-2-5)	0215102	วิฤตคณิตและการประยุกต์	3(3-0-6)
0215221	นโยบายและกฎหมายทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(2-0-4)	0215201	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
0215231	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)	0215212	การโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0215222	ระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
.....	วิชาเลือกเสรี	3(.....)	0215261	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
			0215271	การโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
	<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>17</b>		<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>21</b>

ชั้นปีที่ 3	ภาคเรียนต้น	1/61	ชั้นปีที่ 3	ภาคเรียนปลาย	2/61
0215321	การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร	3(3-0-6)	0215322	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและความปลอดภัย	3(3-0-6)
0215341	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(3-0-6)	0215323	การจัดการโครงการทางซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
0215361	การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้	3(3-0-6)	0215342	เครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
0215362	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	0215351	เทคโนโลยีแพลตฟอร์ม	3(2-2-5)
0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0215373	การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3(3-0-6)
0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0215391	สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(0-2-1)
			0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)
	<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>18</b>		<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>19</b>

ชั้นปีที่ 4	ภาคเรียนต้น	1/62	ชั้นปีที่ 4	ภาคเรียนปลาย	2/62
0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0215492	การฝึกงานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-9-0)
0215.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)	0215493	โครงการวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-9-0)
.....	วิชาเอกเลือก	3(.....)		หรือ	
.....	วิชาเลือกเสรี	3(.....)	0215494	สหกิจศึกษา	6(0-18-0)
	<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>12</b>		<b>รวมหน่วยกิต</b>	<b>6</b>

**รวมหน่วยกิตตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 132 หน่วยกิต**

คำอธิบายรายวิชา

0214101	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น Introduction to Computer ศึกษานิยาม ความหมาย และการทำงานของระบบเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ข้อมูลและสารสนเทศคอมพิวเตอร์ เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล การรักษาความปลอดภัย การใช้งาน การบำรุงรักษา และกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	0215221	นโยบายและกฎหมายทางเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Policy and Legal Issues ศึกษานโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศของรัฐ แผนแม่บท และกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ทฤษฎีสินทางปัญญา จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับบุคคลและสังคม ความรับผิดชอบที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสารสนเทศและเทคโนโลยีสารสนเทศ และกรณีศึกษา	2(2-0-4)
0215101	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics for Information Technology ศึกษาเมตริกซ์และดีเทอร์มิแนนต์ ระบบสมการเชิงเส้น ลิมิต ความต่อเนื่อง การหาอนุพันธ์ การหาค่าสูงสุดและค่าต่ำสุด และการอินทิเกรต	3(3-0-6)	0215222	ระบบฐานข้อมูล Database System ศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูลและสถาปัตยกรรมระบบฐานข้อมูล ตัวแบบฐานข้อมูล ระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ภาษาสอบถาม การออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูล และการทำงานฐานข้อมูลให้เป็นบรรทัดฐาน และกรณีศึกษา	3(3-0-6)
0215102	วิยุตคณิตและการประยุกต์ Discrete Mathematics and Applications ศึกษาเซต ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน หลักตรรกศาสตร์เบื้องต้น ความสัมพันธ์เวียนเกิด ทฤษฎีกราฟ ต้นไม้ ข่ายงาน และการประยุกต์งานเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)	0215231	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structures and Algorithms บูรพวิชา : 0215111 ศึกษาชนิดข้อมูลแบบนามธรรม การแทนข้อมูลในคอมพิวเตอร์ หลักพื้นฐานของขั้นตอนวิธี โครงสร้างข้อมูลแบบเชิงเส้นและแบบไม่เป็นเชิงเส้น เทคนิคการเรียงลำดับและการค้นหาข้อมูล	3(3-0-6)
0215111	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น Introduction to Computer Programming ศึกษาการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ส่วนประกอบของโปรแกรม ชนิดของข้อมูล ค่าคงที่และตัวแปร การรับข้อมูลและการแสดงผล นิพจน์และการกำหนดค่า การควบคุมโปรแกรม โปรแกรมย่อย และการประมวลผลข้อมูลแบบโครงสร้าง แถวลำดับ ตัวชี้และเพิ่มข้อมูล และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)	0215261	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ Systems Analysis and Design ศึกษาวงจรการพัฒนากระบวนสารสนเทศ การกำหนดประเด็นปัญหาและศึกษาความเป็นไปได้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศ การรวบรวมความต้องการใช้งานระบบสารสนเทศขององค์กร การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ การพัฒนาโปรแกรมต้นแบบ และกรณีศึกษา	3(3-0-6)
0215121	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น Introduction to Information Technology ศึกษาความหมาย บทบาท วิวัฒนาการ และประโยชน์ของเทคโนโลยีสารสนเทศ ความสัมพันธ์ของเทคโนโลยีสารสนเทศ และข้อมูลข่าวสารในองค์กร การเลือกและประยุกต์เทคโนโลยีสารสนเทศในธุรกิจ ประเด็นทางด้านจริยธรรมและสังคมกับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)	0215262	การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ Object Oriented Analysis and Design บูรพวิชา : 0215212 ศึกษาแนวคิด หลักการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ความต้องการของระบบ โมเดลที่ใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบด้วยวิธีการเชิงวัตถุ เทคนิคที่นิยมใช้สำหรับกรวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุและกรณีศึกษา	3(3-0-6)
0215201	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ English for Information Technology ศึกษาและฝึกทักษะการอ่าน การศึกษาค้นคว้า และการนำเสนอบทความภาษาอังกฤษที่เกี่ยวกับความรู้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)	0215271	การโปรแกรมบนเว็บ Web Programming บูรพวิชา : 0215111 ศึกษาการทำงานของเว็บ HTTP, URL, Client/server การเขียนเว็บเพจโดยภาษา HTML เครื่องมือสำหรับเขียนโปรแกรม การออกแบบและการจัดการเว็บเพจ หลักการทำงานของ CGI การเขียนโปรแกรมสคริปต์ทางด้านฝั่งไคลเอ็นท์และเซิร์ฟเวอร์ การทำงานกับฐานข้อมูล เทคโนโลยีการพัฒนาเว็บ แอปพลิเคชัน และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215211	การโปรแกรมภาษาจาวา Java Programming บูรพวิชา : 0215111 ศึกษาโครงสร้างโปรแกรมภาษาจาวา หลักการโปรแกรมชนิดข้อมูล ตัวดำเนินการ คำสั่งการนำเข้าข้อมูลและการแสดงผล คำสั่งควบคุม คำสั่งตรวจสอบเงื่อนไข คลาส แอททริบิวต์ เมธอด สตรีงเมธอด อาร์เรย์ และการจัดการไฟล์ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)	0215301	ระเบียบวิธีวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ Research Method in Information Technology ศึกษาหลักการวิจัย ระเบียบวิธีวิจัย แนวทางวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ การกำหนดประเด็นปัญหาการวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ ฝึกเขียนและนำเสนอเค้าโครงวิจัย	3(3-0-6)
0215212	การโปรแกรมเชิงวัตถุ Object Oriented Programming บูรพวิชา : 0215211 ศึกษาหลักการ วิธีการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ คลาสและวัตถุ หลักการห่อหุ้ม การสืบทอดคุณสมบัติ พอลิมอร์ฟิซึม และการพัฒนาโปรแกรมด้วยแนวคิดเชิงวัตถุ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)			

0215321	<b>การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร</b> <b>Information System Management in Organization</b> ศึกษาโครงสร้างและการดำเนินงานกิจกรรมในองค์กร วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างสารสนเทศภายในองค์กร วิธีการจัดการสารสนเทศขององค์กรด้านการบริหารทรัพยากรมนุษย์ พลัง และการเงิน	3(3-0-6)	0215362	<b>วิศวกรรมซอฟต์แวร์</b> <b>Software Engineering</b> บูรพวิชา : 0215261 ศึกษาหลักการออกแบบซอฟต์แวร์ วงจรการพัฒนาระบบสารสนเทศ การวิเคราะห์ความต้องการขององค์กร การบริหารและจัดการการพัฒนาซอฟต์แวร์ วิธีการและเครื่องมือที่ใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ การจัดการเอกสารประกอบการสร้างซอฟต์แวร์และคู่มือสำหรับผู้ใช้ การทดสอบ การบำรุงรักษา และการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ การเขียนซอฟต์แวร์ให้ใช้ได้ใหม่ และกรณีศึกษา	3(3-0-6)
0215322	<b>เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและความปลอดภัย</b> <b>Security and Internet Technology</b> ศึกษาหลักการของเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต โพรโตคอลที่ใช้บริการบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ปัญหาด้านอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยีระบบความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3(3-0-6)	0215363	<b>การออกแบบและพัฒนาอีเลิร์นนิง</b> <b>E-learning Design and Development</b> ศึกษาหลักการและแนวคิดเกี่ยวกับอีเลิร์นนิง การวิเคราะห์และออกแบบอีเลิร์นนิง การวิเคราะห์ผู้เรียนและบริบทที่เกี่ยวข้อง การออกแบบ เลือกเครื่องมือ และพัฒนาอีเลิร์นนิงด้านเนื้อหา ปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้เรียนกับบทเรียน และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215323	<b>การจัดการโครงการทางซอฟต์แวร์</b> <b>Software Project Management</b> ศึกษาแนวคิดการจัดการโครงการทางซอฟต์แวร์ ตัวแบบกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ การเลือกและประเมิน การวางแผน และการจัดกำหนดการของโครงการ การจัดการทรัพยากร การจัดการความเสี่ยง กระบวนการติดตามและควบคุม การจัดการคุณภาพ การวัดและตัววัดผลสำเร็จของโครงการการจัดการการเปลี่ยนแปลง	3(3-0-6)	0215371	<b>การโปรแกรมประยุกต์ทางธุรกิจ</b> <b>Business Application Programming</b> บูรพวิชา : 0215111 ศึกษาความรู้เกี่ยวกับการวิเคราะห์ระบบธุรกิจ การออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมเฉพาะทางธุรกิจ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215324	<b>ระบบสารสนเทศทางบัญชี</b> <b>Accounting Information System</b> บูรพวิชา : 0215261 ศึกษาโครงสร้างและองค์ประกอบของระบบบัญชี หลักการวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศทางบัญชี การจัดทำรายงานเพื่อการควบคุมและการตัดสินใจของผู้บริหาร	3(3-0-6)	0215372	<b>การค้นคืนสารสนเทศ</b> <b>Information Retrieval</b> ศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับการจัดเก็บและการค้นคืนสารสนเทศ เทคโนโลยีและวิธีการค้นคืนสารสนเทศ การประเมินระบบจัดเก็บและค้นคืนสารสนเทศ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215325	<b>ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ</b> <b>Decision Support System</b> ศึกษารูปแบบการตัดสินใจ ความหมายและองค์ประกอบระบบสนับสนุนการตัดสินใจ การพัฒนาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ และกรณีศึกษา	3(3-0-6)	0215373	<b>การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์</b> <b>E-Commerce</b> ศึกษาโครงสร้างพื้นฐาน กรอบแนวคิด หลักการจัดการธุรกิจ รูปแบบ เทคโนโลยี ปัญหาและอุปสรรคของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ และกรณีศึกษา	3(3-0-6)
0215341	<b>การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย</b> <b>Data Communications and Networking</b> ศึกษาหลักการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ สัญญาณการแทนข้อมูล การสื่อสารและตัวกลาง สถาปัตยกรรมการสื่อสารข้อมูล การสื่อสารข้อมูลบนระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	0215381	<b>คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน</b> <b>Computer Graphics and Animations</b> ศึกษาทฤษฎีคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการและเทคนิคการสร้างแอนิเมชันเบื้องต้น การเชื่อมโยงและควบคุมการเคลื่อนไหว และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215342	<b>เครือข่ายคอมพิวเตอร์</b> <b>Computer Network</b> ศึกษาความรู้เกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ การเชื่อมต่อกฎระเบียบวิธีการสื่อสารระหว่างกัน โพรโตคอล การจำลองระบบเครือข่าย กรณีศึกษา	3(3-0-6)	0215382	<b>เทคโนโลยีข้อมูลสื่อประสม</b> <b>Multimedia Data Technology</b> ศึกษารูปแบบเทคโนโลยีข้อมูลสื่อประสม ซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ที่เกี่ยวข้อง หลักการและเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาสื่อประสม และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
0215351	<b>เทคโนโลยีแพลตฟอร์ม</b> <b>Platform Technology</b> ศึกษาแนวคิดพื้นฐานสถาปัตยกรรมของระบบคอมพิวเตอร์ ระบบปฏิบัติการ และโครงสร้างพื้นฐานทางคอมพิวเตอร์ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)	0215391	<b>สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศ</b> <b>Seminar in Information Technology</b> สัมมนาในหัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(0-2-1)
0215361	<b>การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้</b> <b>User Interface Design</b> ศึกษาแนวคิดการสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์กับมนุษย์ ประเภทของส่วนติดต่อผู้ใช้ หลักการออกแบบ การประยุกต์เทคโนโลยี และการประเมินประสิทธิภาพส่วนติดต่อผู้ใช้ และกรณีศึกษา	3(3-0-6)	0215421	<b>ระบบการจัดการการเรียนรู้</b> <b>Learning Management System</b> ศึกษาความหมายและองค์ประกอบของระบบการจัดการการเรียนรู้ การนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในระบบการจัดการการเรียนรู้ มาตรฐานของระบบการจัดการการเรียนรู้ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
			0215471	<b>หัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1</b> <b>Topics in Information Technology 1</b> ศึกษาหัวข้อที่น่าสนใจทางเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยเนื้อหาไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาในหลักสูตร	3(3-0-6)

0215472	<b>หัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 2</b> <b>Topics in Information Technology 2</b> ศึกษาหัวข้อที่น่าสนใจทางเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยเนื้อหาไม่ซ้ำซ้อนกับหัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 และรายวิชาในหลักสูตร	3(3-0-6)	0215494	<b>สหกิจศึกษา</b> <b>Cooperative Education</b> ฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยมีจำนวนชั่วโมงปฏิบัติงานเป็นระยะเวลา 1 ภาคเรียน และทำงานภายใต้การควบคุมดูแลและประเมินผลของนายจ้าง หัวหน้าหน่วยงานนั้นๆ และอาจารย์นิเทศ	6(0-18-0)
0215473	<b>หัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 3</b> <b>Topics in Information Technology 3</b> ศึกษาหัวข้อที่น่าสนใจทางเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยเนื้อหาไม่ซ้ำซ้อนกับหัวข้อทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 2 และรายวิชาในหลักสูตร	3(3-0-6)	0216451	<b>การเป็นผู้ประกอบการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b> <b>Entrepreneurship in Science and Technology</b> ศึกษาความสำคัญของผู้ประกอบการในระบบธุรกิจ โอกาสของการเป็นผู้ประกอบการธุรกิจของบุคคลในสายวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แนวคิดการสร้างผลิตภัณฑ์จากนวัตกรรมทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ความรู้ทั่วไปสำหรับผู้เริ่มต้นประกอบการธุรกิจ การจัดทำและวิเคราะห์งบประมาณและการเงินเพื่อการจัดการธุรกิจใหม่ การหาแหล่งเงินทุนสำหรับธุรกิจขนาดเล็กและขนาดกลาง การบริหารการผลิตและการตลาด ฝึกการทำและนำเสนอแผนธุรกิจสำหรับการประกอบการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3(3-0-6)
0215481	<b>แอนิเมชันสามมิติ</b> <b>3-Dimension Animation</b> ศึกษาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาพสามมิติ ความรู้เกี่ยวกับแสง องค์ประกอบภาพ การสร้างภาพแบบสามมิติ การเรนเดอร์ภาพ การเคลื่อนไหวของภาพสามมิติ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)	0219211	<b>สถิติวิเคราะห์ 1</b> <b>Statistical Analysis 1</b> ศึกษาสถิติพรรณนา ความน่าจะเป็น ตัวแปรสุ่ม การแจกแจงทวินาม การแจกแจงปัวซอง การแจกแจงปกติ การแจกแจงไคกำลังสอง การแจกแจงที การแจกแจงเอฟ การแจกแจงแบบการชักตัวอย่างการประมาณค่าและการทดสอบสมมติฐานโดยใช้การทดสอบด้วยซี การทดสอบที การทดสอบเอฟ และการทดสอบไคกำลังสอง การวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว การวิเคราะห์การถดถอย และสหสัมพันธ์เชิงเส้นอย่างง่าย	3(3-0-6)
0215482	<b>วัตถุเสมือนจริง</b> <b>Virtual Reality</b> ศึกษาการออกแบบวัตถุโดยการให้แสง สี เสียง และลวดลาย จากลักษณะจริงของวัตถุ การคำนวณปริมาณแสง สี และลวดลายที่ให้กับวัตถุ การประยุกต์ให้วัตถุเสมือนจริง และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)			
0215492	<b>การฝึกงานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ</b> <b>Practicum in Information Technology</b> ฝึกปฏิบัติงานในองค์กรภาครัฐหรือภาคเอกชนไม่น้อยกว่า 150 ชั่วโมง	3(0-9-0)			
0215493	<b>โครงการวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ</b> <b>Research Project in Information Technology</b> ทำโครงการวิจัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ นำเสนอผลงานด้วยวาจาและเขียนเป็นรายงาน	3(0-9-0)			